



Bedienungsanleitung

Die Übertragungsart Futaba S-FHSS ist nicht kompatibel mit Futaba FASST/FASSTest/T-FHSS. Das USB Simulator Interface WSC-1 kann nur mit einem Sender betrieben werden, der mit der Übertragungsart S-FHSS sendet.

Windows ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.

Sicherheitshinweise

Bitte verwenden Sie das WSC-1 Interface nicht an Orten, an denen starke Magnetfelder, statische Aufladung oder Funkstörungen von drahtlosen Geräten anderer Unternehmen im 2,4 GHz Bereich auftreten können.

WARNHINWEISE

- * Öffnen Sie nicht das Gehäuse des WSC-1 Interface. Das Öffnen des Gehäuses kann die Platine beschädigen. In diesem Fall ist ein Austausch oder eine Reparatur der Baugruppe nicht mehr möglich. Es besteht auch die Gefahr von Feuer und Stromschlag.
- * Setzen Sie das WSC-1 Interface weder Wasser noch anderen Flüssigkeiten aus. Berühren Sie das WSC-1 Interface nicht mit nassen Händen.
- * Wassertropfen, die in das WSC-1 Interface gelangen, können Probleme verursachen. Es besteht auch die Gefahr von Feuer und Stromschlag.
- * Lassen Sie das WSC-1 Interface nicht herunterfallen und setzen Sie es keinerlei Krafteinwirkung aus.
- * Berühren Sie die Anschlüsse nicht mit Ihren Händen. Schließen Sie auch keinen staubigen oder verschmutzten Stecker an.
- * Behandeln Sie den PC und die Peripheriegeräte gemäß der Bedienungsanleitung und beachten Sie die Sicherheitshinweise und Warnungen der anderen Hersteller.

Anschluss des WSC-1



Vielen Dank für den Kauf des WSC-1 USB-Simulator-Interface für das 2,4 GHz S-FHSS System. Mit dem WSC-1 kann jeder S-FHSS Sender drahtlos als Controller für Real Flight 8/9 und viele andere Simulatoren verwendet werden. Futaba Sender mit 2,4 GHz S-FHSS können unter Windows[®] auch für andere Spiele / Simulatoren als Game Controller verwendet werden.

TECHNISCHE DATEN WSC-1

- Betriebssystem: Windows[®] 10 / 8.1
- USB Anschluss: USB Typ A
- Betriebsspannung: 5.0V ±0.2V (USB Spannung)
- Stromaufnahme: 20mA
 Temperaturbereich: -10°C +45°C
- Abmessungen: 18.2 x 56.5 x 9.0 mm
- Gewicht: 7.6 a
- Reichweite: ca. 10m

 * Der PC muss einen USB Port Typ A haben
 * Der Real Flight Simulator 8/9 kann mit dem WSC-1 betrieben werden. Für den RF8 muss das letzte Update installiert sein, um den WSC-1 nutzen zu können.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt die Futaba Corporation, dass das USB Interface WSC-1 der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse verfügbar:

www.rc.futaba.co.jp/english/dl/declarations.html



Überprüfung der Installation des WSC-1 unter Windows

• Windows 10

Klicken Sie auf die Schaltfläche "Start" -> "Windows-System" -> "Systemsteuerung (Symbolanzeige)" -> "Geräte und Drucker", um den Bildschirm "Geräte und Drucker" anzuzeigen.

• Windows 8.1

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche "Start" -> klicken Sie auf "Systemsteuerung (Symbolanzeige)" -> "Geräte und Drucker", um den Bildschirm "Geräte und Drucker" ananzuzeigen.



Bindungsvorgang mit Sender

Drücken Sie den Link-Taster, um den Sender mit dem S-FHSS 2,4 GHz Empfänger des WSC-1 zu binden.

- 1. Bringen Sie Sender und Empfänger in einen Abstand von max. 20 cm zueinander.
- 2. Schalten Sie den Sender ein.
- 3. Überprüfen Sie die LED-Anzeige am WSC-1.
 * Die LED blinkt rot-grün bereit für den Bindungsvorgang. (Wenn die LED an dieser Stelle dauerhaft grün leuchtet, ist der Bindungsvorgang bereits abgeschlossen, so dass der folgende Vorgang nicht erforderlich ist.
- Drücken Sie mit dem Miniatur-Schraubendreher den Link-Taster am WSC-1 so lange bis die LED rot blinkt. Der Bindungsvorgang ist abgeschlossen, wenn die LED dauerhaft grün leuchtet.



Miniatur-Schraubendreher



* Während des Bindungsvorgangs, Sender in max. 20 cm Abstand vom WSC-1 bringen.

* Wenn während des Bindungsvorgangs andere S-FHSS Sender in unmittelbarer Nähe eingeschaltet sind, kann es sein, dass möglicherweise der falsche Sender mit dem WSC-1 gebunden wird. Prüfen Sie nach dem Bindungsvorgang, ob der Simulator korrekt auf den Sender reagiert.

LED Anzeige

Grün	Rot	Status
Aus	An	Kein Signal Empfang
An	Aus	Signal wird empfangen
Aus	Blinkt	Wenn der Link-Taster gedrückt wird
Blinkt	Aus	Signal wird empfangen, ID ist jedoch nicht gematched
Bli abwec	linkt chselnd	Interner Fehler

Sender-Einstellungen



Wenn Sie einen Futaba-Sender als Ersatz für den Real Flight Controller verwenden, stellen Sie die SW / VR-Funktionen des Senders für CH5 wie in der Abbildung gezeigt ein.

Beispiel T6K SW / VR Einstellung über die AUX CH (AUX channel) Funktion.

T6K AUX CH Funktion Übersicht



* Weitere Einzelheiten für die Einstellung von SW / VR entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihres Senders.

Real Flight 8/9 | Controller Dead Band Einstellung



Wenn Sie einen Futaba-Sender mit dem WSC-1 als Controller für den Real Flight Simulator verwenden, setzen Sie in der Simulator-Software den Wert für Deadband Percentage (%) auf

3. Klicken Sie in der Ansicht "Einstellungen / Settings" auf "Controller", um das Einstellungsmenü auf der rechten Seite des Fensters anzuzeigen. 4. Setzen Sie den Wert für den Deadband Percentage (%) auf "0". Klick [Controller]

> Bei Deadband Percentage (%) den Wert "0" eingeben.

Controller Einstellungen

Registrieren Sie den Futaba-Sender, indem Sie die folgenden Schritte ausführen.



RF9 Profil Einstellung Reverse: Änderung der Laufrichtung ut Channel 2 - Elevato Z Axis Channel 3 - Throttle X Axis V Avie Unassigned hannal 6 Elana Unassigned el 8 - Mode ⊠ Unassigned



Geber-Erkennung

1 🔶 🛓

Mode 1

Höhenruder

Enable Software Radio Mixes

Nicht aktiviert

Enable Software Radio Dual Rates and Expo

Save As...

Motor

(Miron))

Eingabe (Beispiel für Stick Mode Wechsel von Mode 2 auf Mode 1)

Wenn Sie den Stick Mode von Mode 2 nach Mode 1 ändern möchten, ändern Sie zuerst die Höhenruder-Funktion. Klicken Sie bei Kanal 2 (Höhenruder) auf die dunkelblaue Input Taste. Es öffnet sich der Screen für die Geber-Erkennung, Bewegen Sie nun den Höhenruderknüppel am Sender, Wenn die Erkennung abgeschlossen ist, kehren Sie automatisch in die Profilansicht zurück. Wiederholen Sie den Vorgang für die Motorsteuerung. Damit ist der Stick Mode Wechsel abgeschlossen.

Input: Änderung des Gebers oder Schalters

Klicken Sie beim RF9 und späteren Versionen nicht auf Eingänge höher als Kanal 7! Wenn Sie versehentlich darauf klicken funktionieren entweder der Rauch EIN / AUS Schalter oder der Throttle Hold Schalter nicht mehr Wenn Sie darauf klicken, NICHT SPEICHERN und den Bildschirm einfach schließen.



Servo Reverse

Wenn Sie die Laufrichtung einer Funktion umkehren möchten, aktivieren oder deaktivieren Sie die Checkbox Reverse.

Wenn Sie die Mixer, Dual Rate und Expo Einstellungen des Senders verwenden möchten:

>> Enable Software Radio Mixes --- Checkbox nicht aktiviert >> Enable Software Radio Dual Rates and Expo --- Checkbox nicht aktiviert * In diesem Fall verwenden SW / VR nicht die AUX CH-Funktion des Senders. * Ausführliche Erläuterungen finden Sie in der Bedienungsanleitung von RF8 / RF9.

Speichern unter...

Nachdem Sie Änderungen an Ihrem Controller-Profil vorgenommen haben, müssen die Änderungen gespeichert werden. Änderungen an Bestandsprofilen können in RF nicht vorgenommen werden. Klicken Sie auf die Schaltfläche [Save As...], um ihr erstelltes Profil unter einem anderen Namen zu speichern.



Kalibrierung

Die Neutralstellung und der Steuerbereich der Knüppel müssen vor dem ersten Flug kalibriert werden. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung des Real Flight Simulators 8/9.



FUTABA CORPORATION Hobby Radio Control Business Center Sales & Marketing Department 1080 Yabutsuka, Chosei-mura, Chosei-gun, Chiba-ken, 299-4395, Japan TEL: +81-475-32-6051, FAX: +81-475-32-2915